**Технологии создания графического пользовательского интерфейса**

**Задание 1**

**АРМ работника склада**

* **Меню:** «Файл», «Склад», «Настройки».
* **Кнопки:**
  + «Добавить товар» – открывает окно добавления нового товара.
  + «Редактировать товар» – открывает окно редактирования выбранного товара.
  + «Удалить товар» – вызывает команду удаления (с подтверждением через MessageBox).
* **Команды:** AddProductCommand, EditProductCommand, DeleteProductCommand (реализованные через ICommand).
* **Горячие клавиши:**
  + Ctrl+N – добавить товар.
  + Ctrl+E – редактировать товар.
  + Ctrl+D – удалить товар.

**Код**

using System.Text;

using System.Windows;

using System.Windows.Controls;

using System.Windows.Data;

using System.Windows.Documents;

using System.Windows.Input;

using System.Windows.Media;

using System.Windows.Media.Imaging;

using System.Windows.Navigation;

using System.Windows.Shapes;

namespace Task1

{

/// <summary>

/// Interaction logic for MainWindow.xaml

/// </summary>

public partial class MainWindow : Window

{

public MainWindow()

{

InitializeComponent();

DataContext = new MainViewModel();

this.KeyDown += Window\_KeyDown;

this.Focus();

}

private void Window\_KeyDown(object sender, KeyEventArgs e)

{

if (e.Key == Key.N && Keyboard.Modifiers == ModifierKeys.Control)

((MainViewModel)DataContext).AddProductCommand.Execute(null);

else if (e.Key == Key.E && Keyboard.Modifiers == ModifierKeys.Control)

((MainViewModel)DataContext).EditProductCommand.Execute(null);

else if (e.Key == Key.D && Keyboard.Modifiers == ModifierKeys.Control)

((MainViewModel)DataContext).DeleteProductCommand.Execute(null);

}

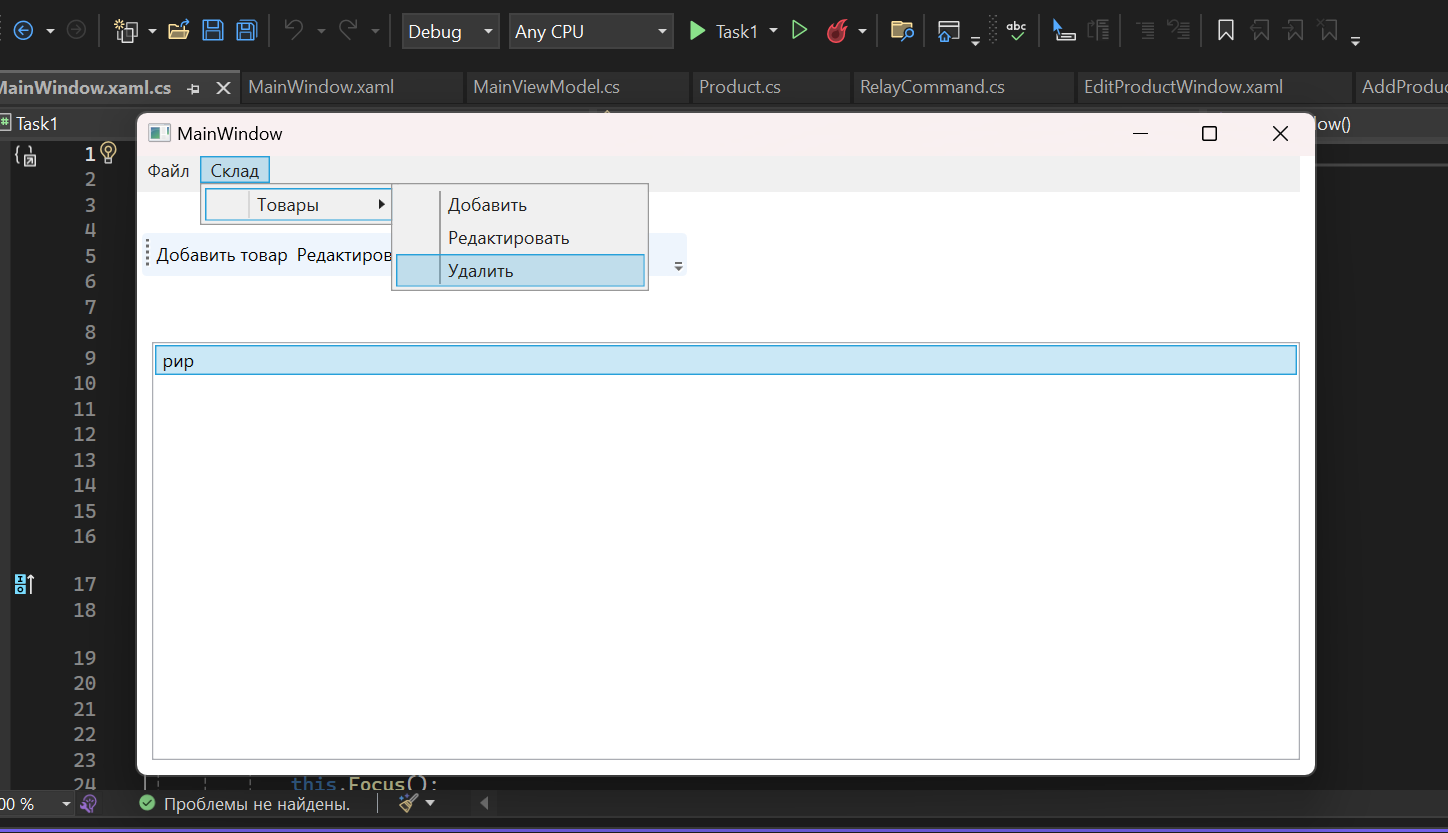
}

}

**Таблица 14.1 – Входные и выходные данные**

|  |  |
| --- | --- |
| **Входные данные** | **Выходные данные** |
| Товар1  123 | Товар 1 |

**Анализ результата**

****